

INDICE

INTRODUZIONE <i>di Andrea Monti</i>	p.	5
PREFAZIONE <i>di Bernhard Warner</i>	p.	11
PREMESSA: SENZA LIMITI NÉ REGOLE	p.	27
CAPITOLO I - LE NUOVE GUERRE		
1. Guerra senza limiti	p.	29
2. Un esempio significativo	p.	36
3. Quindi...	p.	57
CAPITOLO II - BREVE PANORAMICA STORICO-TECNOLOGICA		
Lo stato dell'arte	p.	61
1. Il blocco occidentale	p.	63
2. Il blocco anti-occidentale	p.	71
3. Il blocco ex-comunista	p.	74
CAPITOLO III - LA CYBER-WAR		
1. Storia, esempi, tecniche	p.	79
2. Le tecniche dei buoni	p.	86
CAPITOLO IV - THE PLAYERS		
I buoni e i cattivi. Ovvero: chi è che fa la guerra (cibernetica)?	p.	101
1. Hack, Crack, Phreak	p.	104
2. Cyber-Mafia e Cyber-Economia	p.	118
3. Stato e Industria	p.	123

CAPITOLO V - CYBER-TERRORIST

1. Cos'è il terrorismo informatico .	p. 139
2. Le parole del cyber-terrorismo .	p. 142
3. Fattori di rischio	p. 145
4. Metodologie di attacco	p. 149
5. Target e possibili scenari	p. 154
6. Qualche numero	p. 161
7. Scenari ipotetici da una situazione reale	p. 167
8. Esempi di cyber-controllo	p. 170
9. Il cyber-terrorismo islamico	p. 180
10. Il Pakistan: primo attore della Al-Jihad Al-Electroni	p. 186
11. Jigo	p. 203
CONCLUSIONI	p. 205